

La impresión 3D de alimentos es una forma divertida e interactiva de involucrar y entusiasmar a los estudiantes con STEAM y STEAM.

FOODINI EN EDUCACIÓN

STEAM es un enfoque educativo que ayuda a los estudiantes a convertirse en innovadores, educadores y líderes del siglo XXI.

PARA CIENCIA, TECNOLOGÍA,
INGENIERÍA, ARTES Y MATEMÁTICAS.





TENTEPIÉ DE CIENCIA

Sue's Tech Kitchen es un país de las maravillas tecnológicas alimentado por la boca y la mente, creado por la autora más vendida y fundadora y CEO de Zuckerberg Media, Randi Zuckerberg.

Foodini es una atracción destacada y se considera un elemento central en todos los eventos de Sue's Tech Kitchen. Los niños se sienten atraídos por el movimiento de Foodini, imprimen golosinas ante sus ojos, y están entusiasmados por probar una impresión de comida en 3D.

Se alienta a los niños a usar Foodini ellos mismos, y rápidamente se sienten muy cómodos con la tecnología. Después de hacer su primera impresión, pronto preguntan qué más pueden crear, queriendo explorar más, ¡y probar! - Impresiones de comida en 3D.

VARIAS LECCIONES EN UNA SESIÓN

En un período de clase, los estudiantes pueden aprender sobre temas STEAM + temas de economía doméstica.

Foodini alienta a los niños a probar una variedad de alimentos saludables, siempre más fácil de hacer cuando la comida se imprimen en formas divertidas.

¡Crear y comer los resultados equivale a un aprendizaje divertido! Los cursos de clase prácticos que incluyen Foodini enseñan varios temas:

- Comida Fresca
- Preparación de ingredientes
- Recetas
- Nutrición
- Impresión 3d
- Cocinar
- Creatividad
- Alimentación saludable

